

Spion op je pad!

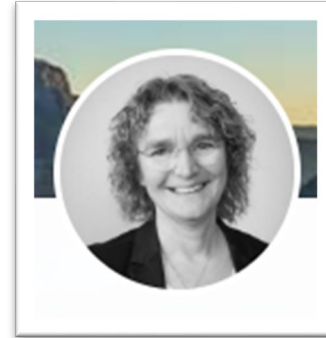
Serious boardgame



Wie zijn wij?




Kees Kamphuis
Information Security Officer
kw.kamphuis@windesheim.nl



Anita Polderdijk-Rijntjes
Functionaris Gegevensbescherming
AM.Polderdijk-Rijntjes@windesheim.nl



Over Spion op je pad

- Ontwikkeld door IBD voor Nederlandse gemeentes
- Beschikbaar gesteld onder creative commons 
- Aangepast naar het onderwijs (met toestemming)
- Gericht op eindgebruiker



Leereffecten

Na het spelen van het spel:

- herkent men de situaties waarin zich een risico voordoet;
- heeft men oog voor het beveiligen van informatie bij het dagelijkse werk;
- realiseert men zich dat lekken schadelijk is voor de instelling en haar imago;
- kan men goed omgaan met de ter beschikking staande (ICT) middelen;
- is men nieuwsgierig naar de ter beschikking staande middelen;
- is men niet huiverig om incidenten te melden; en
- weet men bij wie men terecht kan met vragen m.b.t. privacy en informatiebeveiliging.



Spelregels (algemeen)

- Je speelt als 1 team tegen de spion
- 1 speler heeft het dossier dat de spion wil hebben, als hij dit te pakken heeft eindigt het spel
- Doel is om 2 van de 3 paden (kwaliteit, snelheid, informatiebeveiliging) af te ronden voor de spion het dossier heeft
- De stappen op dit bord zijn consequenties van de antwoorden op vragen en incidenten
- Spion komt richting speler maar kan niet terug
- Spelers komen richting spion maar kunnen ook terug
- Als de spion een speler slaat dan ligt deze uit het spel
- Als iedereen geweest is mag het dossier na een andere speler
- Na iedere ronde komt de spion 1 stap dichterbij



Spelregels (als je aan de beurt bent)

- Zet 1 stap met een fiche op 1 van de 3 paden
- Pak een incident (I) of vraagkaart (V) en voer uit/beantwoord
- Vraag: beslis als persoon, anderen mogen niet helpen
- Voer de consequentie uit
- Beurt gaat naar de speler links van je



